

一般参加

02

ピクリエのイベントは誰でも入場無料!アバターは全48種類から選択or自分のデザインを登録できます。
好きなアバターで会場をまわって本を見よう!作品に会おう!参加者と交流しよう!

▶ イベントチェック

「イベントをさがす」または「すべて見る」をクリックすると、開催予定の全イベントを見ることができます。
気になるイベントをクリックすると、イベントの詳細ページに入れます。

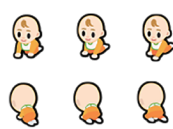


※一般非公開イベントは開催予定イベント一覧に表示されません。またピクリエ内のキーワード検索でも表示されません。

※クローズドイベント(鍵のアイコン表示があるイベント)はイベント詳細ページへの入場にパスワードが必要となります。

▶ アバター設定

会場マップで使用する自分のアバターを選択できます。
アバターは用意されているものから選択するほか、自作のオリジナルアバターを登録することも可能です。

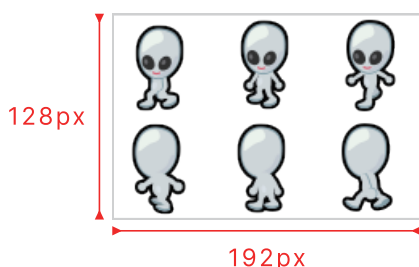


この他にも多数のアバターをご用意しています!

自作アバターを作ろう!

アバターはテンプレートのほか、自分でも自由にデザインが可能。6方向のモーションを登録すれば会場マップでアバターが動きます! イベントならではのアバターを作成・登録してイベントを楽しみましょう!

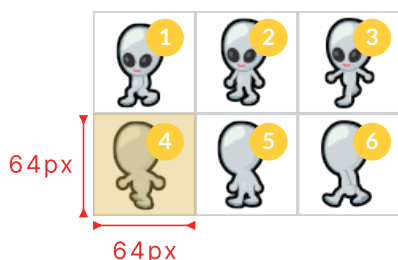
アップロードする画像



形式	透過png
容量上限	10MB
サイズ	横192px、縦128px

png保存の際は透過(インターレース)保存を選択してください。

自作アバターの構成



Tips

自作アバターはテンプレートもご用意しています。テンプレートにもこちらの説明をご用意しているので、テンプレートを使うのがおすすめです!

アバターは6つのパーツで構成されます。

上の段

正面の画像で左から「右足が前」「両足揃い」「左足が前」

下の段

後ろ姿の画像で左から「右足が前」「両足揃い」「左足が前」

サイズ 横64px、縦64px

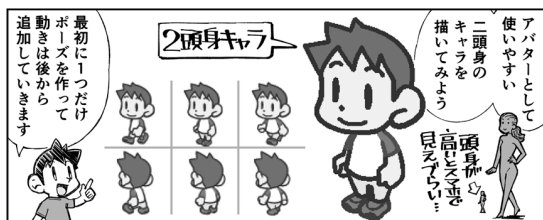
この構成で作ることでマップ内で動きのあるアニメーションをしたアバターを作成することができます。身体の中心と、足元の高さを合わせるときれいな動きのアバターになります。マップでは①→②→③→②→…の順でループします。

自作アバターは登録して保存することが可能です。
保存枠を増やしたい場合は、ショップで購入することも可能です。

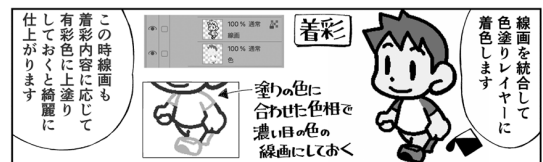
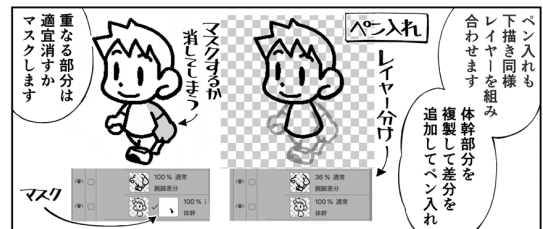
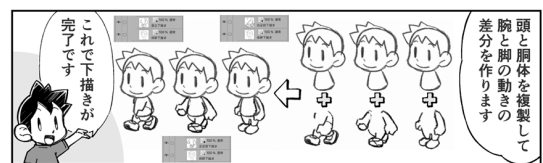
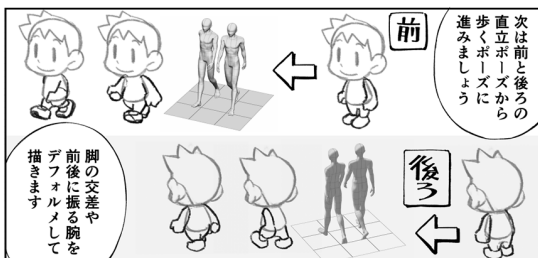
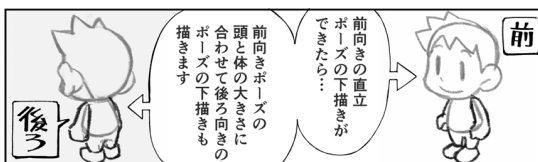
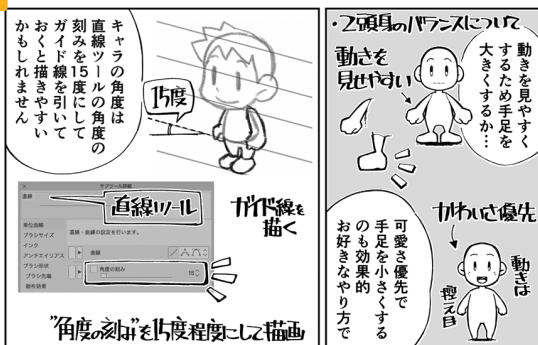


ピリアのオリジナルアバターを作ってみよう!

01 ユーザー登録と基本設定

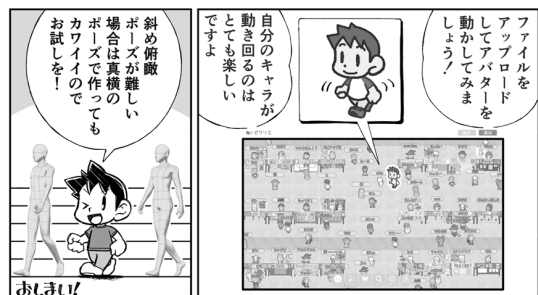
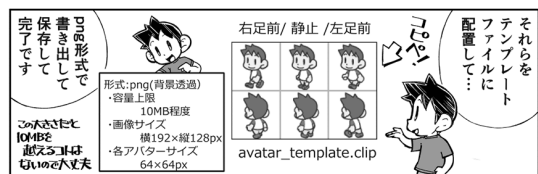


02 一般参加



03 サークル参加

04 主 催 者



▶ ショップ

ショップでは自作アバターデザインや自作サークルスペースの保存枠、会場マップで使えるエモートや販やかしアイテムなどを購入することができます。

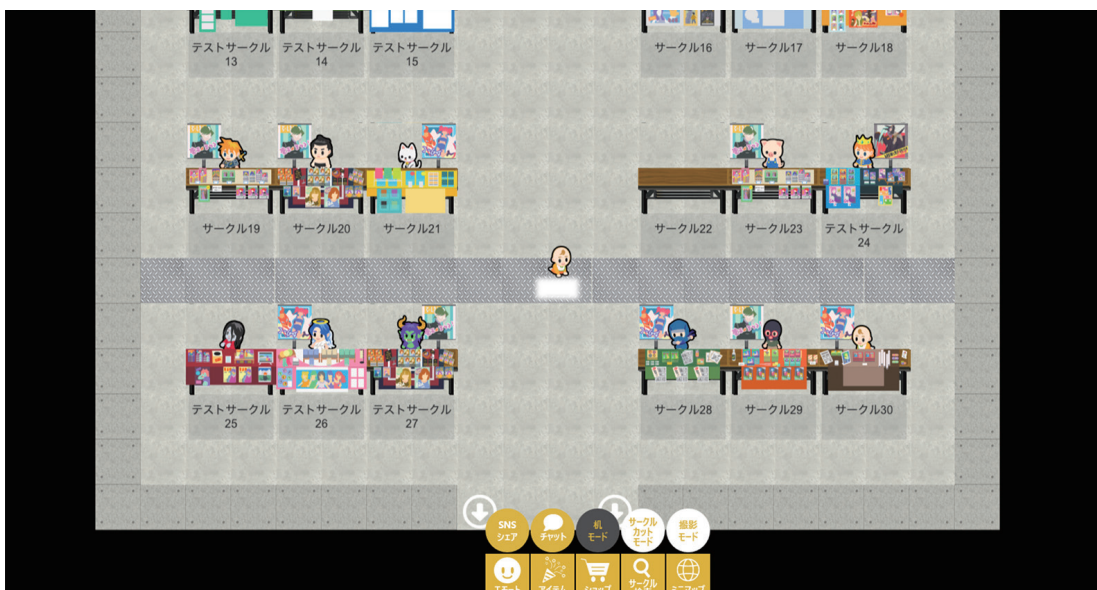
▶ イベントメモリー

イベントメモリーでは訪れたイベント数やサークル数、会場を歩いた歩数などを閲覧することができます。

▶ テストマップ

テストマップでは会場の広さやサークルスペースの並び方、ボタン押下時の動作、アバターの動きなどを確認いただけます。共通マップのため、他のユーザーも入場する場合があります。

※テストマップでは回数制限のある販やかしアイテムの残数を消費しません。



▶ 会場マップでの操作

開催期間中のイベントへは、イベント詳細ページの「入場マップ選択」ボタンより入場できます。

マップが複数あるイベントの場合は、ここから入るマップを選択できます。

Tips

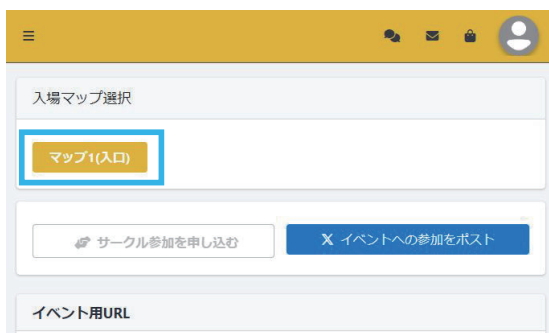


海外からピクリエへ参加の場合、

- 接続環境
- 決済手段

をお持ちでしたら国内同様に参加が可能です。ピクリエの各種時間は日本標準時を基準としています。

▶ 会場マップの使い方



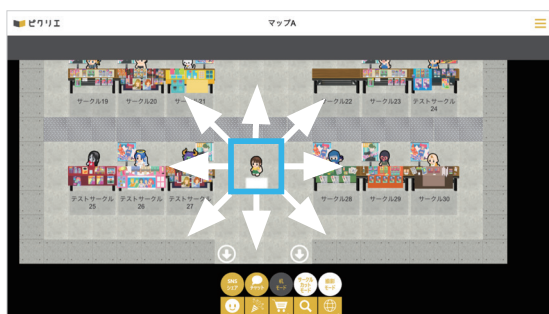
01 会場マップへ入る

会場マップへは、イベント詳細ページの「入場マップ選択」ボタンより入場できます。会場マップが複数ある場合は、入場するマップを選べます。

参加サークル：サークル入場時間より入場いただけます。

一般参加者：開催期間の開始時刻より入場いただけます。

入場可能な時間は入場マップ選択ボタンが黄色、それ以外はグレーになります。



02 会場マップを歩く

会場マップは自アバターをタップし、そのまま進みたい方向へ引っ張ると歩くことができます。キーボードでは上下左右キーまたはWASDキーで操作できます。上下左右+斜めの8方向に移動できます。



その他、ショートカットキーもあります。
マップ内右上の『設定』からご確認ください。

03 会場マップを歩く(詳細)

マップの表示は画面下のボタンで3種類に切り替えられます。

机モード

サークルスペースにサークルスペース(机)のデザイン、足元の床にサークル名が表示されます。

撮影モード

サークルスペースにぼかしが入った状態が表示されます。

サークルカットモード

サークルスペースにサークルカット、足元の床にスペース番号が表示されます。

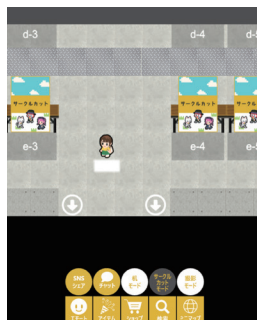
Tips

他のアバターは通り抜けることができますが、サークルスペースは通り抜けることができません。

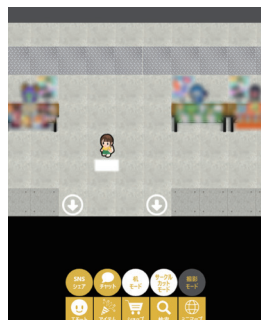
▼ 机モード



▼ サークルカットモード



▼ 撮影モード





HOW TO

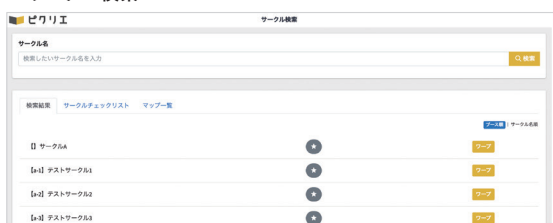
サークルスペース(お品書きページ)を見る

サークルスペースの正面近く(床にサークル名が表示されているあたり)に立ち、スペースをクリックするとお品書きページが表示されます。

04 会場マップでの各ボタンの機能



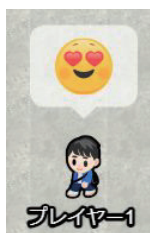
▼ サークル検索



▼ チャット



▼ エモート



▼ アイテム



SNSシェア

SNSシェア用に、会場画面のスクリーンショットを保存することができます。

チャット

来場中の全てのユーザーとチャットをすることができます。イベント全体と今いるマップのみで投稿範囲を制限できます。退場するとチャットの履歴はリセットされます。発言はアバター頭上の吹き出しと、チャットボックス内のログに表示されます。

※10秒間の連投制限があります(主催者は制限なく発言可能です)。

エモート

アバターの頭上にエモートを表示させることができます。表示回数に制限はありません。

アイテム

アバターの頭上に、よりアニメーション性の高いアクションを表示させることができます。残り利用回数があり、使用すると減少します。(テストマップでは残数は減りません)

ショップ

エモートやアイテム、自作アバター保持枠などを購入するショップへ移動します。

検索

参加サークルリストやマップ一覧が表示され、お気に入りチェック(星マーク)やサークルスペース前またはマップへのワープができます。お気に入りチェックしたサークルは「サークルチェックリスト」に表示されます。

ミニマップ

会場のミニマップが表示されます。



05 お品書きページ

各サークルが設定するページです。サークルカットやお品書き、作品へのリンクボタン等が表示されます。

リンクボタン

ここから作品の頒布ページや展示ページに入ることができます。

● サークルPR情報

サークルのSNSなど、告知・PRページへ飛ぶことができます。

● 頒布・展示ページ

作品の頒布ページや展示ページに入ることができます。このボタンにはイベント開催時間中のみ表示されます。

ひとことポスト

作品の感想や応援など、サークルへメッセージを送ることができます。ひとことポストはイベント終了後もメッセージが残り、返信でのやり取りが可能です。
※相手には送信者のニックネームが表示されます。

サー

です

です

です

開催日順
新着順
開催日順
サークル申込締切順
募集スペース 多い順
募集スペース 少ない順
申込数 多い順
申込数 少ない順
終了済イベント

HOW TO ※

イベント終了後もひとことポストを送れます

イベント終了後に新規で送りたい場合は、イベント検索で「終了済イベント」からイベントをお選びください。

※終了済イベントの表示期間は、終了時より60日間です。

■表示方法

メニュー「イベントをさがす」>並び替えで「終了済イベント」を選択

※イベントをお気に入り登録(星マーク)すると60日経過後もメニュー「お気に入りイベント」で表示することが可能です。

※イベントやサークルの設定によってはページを表示できない、またはひとことポストを送れない場合があります。



06 その他の設定

- 歩行スピードは設定(画面右上のボタン)で変更できます。
- 他ユーザーおよび自分のプロフィール表示/非表示は設定で選択できます。
- 会場から退場する場合は設定で「退場」ボタンを押してください。
- アバターの変更は一度会場マップから退場し、メニュー「アバター設定」で行ってください。

Tips

マップ内で使えるショートカットキーの一覧も「設定」内にあります。

▶ エールとは？

参加するイベントに追加費用を支払い、イベントを応援することができるシステムです。

イベント終了後、手数料を差し引いた額が主催者に支払われます。

「イベント応援しています!」「主催がんばってください!」のエールを送る際にご活用ください。

エール機能はイベントの公開時刻から終了時刻まで利用が可能です。

※イベントの設定によっては、エールを支払えない場合があります。

入場マップ選択

マップ1(入口)

主催者へエールを送る

👉 サークル参加を申し込む

✕ イベントへの参加をポスト