

オンライン
同人誌
イベント会場



ピクリエ ガイドブック

一般参加・サークル参加・イベント主催
それぞれの操作方法を詳しく解説!



いつでも!どこからでも!あなただけの即売会を楽しもう

CONTENTS

01: 目次

02: ピクリエって何？

05: ユーザー登録と基本設定

06: 一般参加

14: サークル参加

23: 主催者

32: 各種推奨サイズ一覧

33: よくあるご質問

34: 奥付



ピクリエ



いつでも・どこからでも同人即売会を楽しみたい！

ピクリエは誰でも手軽に

イベント主催・サークル参加・一般参加ができる

オンライン同人即売会場サービスです。

イベント会場を可愛いアバターで歩き回り、

他の参加者と展示や交流を楽しもう！

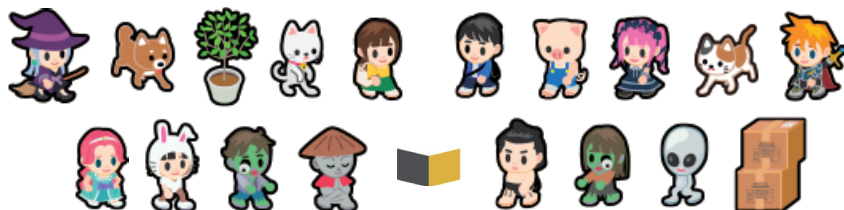
アバターやサークルスペースデザインは

豊富なテンプレートのほか、自作でのカスタマイズ要素も充実。

24時間利用可能で会員登録・イベント入場料無料。

PC・スマホいずれからでも参加可能です。

2023年1月16日リリース。



ABOUT PICREA

ピクリエでできること



POINT1

イベント参加時のユーザー登録・入場料はいずれも無料! 気になったイベントをいつでも手軽に楽しめます!

POINT2

アバターやサークルスペースを自由にデザイン! 自作のアバターはストックも可能。好みのデザインでイベントに参加しよう!

POINT3

サークル検索、サークルジャンプ、移動速度変更など会場マップで使える機能が充実! 目当てのサークルも見逃しません!

POINT4

PC (Win/Mac)・スマホ (iPhone/Android)・タブレットいずれの端末にも動作対応! いつでも・どこからでも来場可能です!

ご登録はこちら



ご登録がお済みでない方はこちらからどうぞ!
LINEやX、Googleアカウントでも
ご登録いただけます。



ユーザー登録と基本設定

01

まずはピクリエにユーザー登録!登録の完了後、イベント会場への入場やサークル参加、イベント主催など様々な機能をご利用いただけるようになります。

▶ ユーザー登録

ピクリエのイベントに参加・入場するためにはユーザー登録(会員登録)が必要です。

01 <https://picrea.jp/> にアクセス

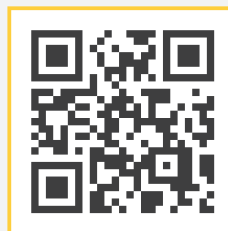
02 『会員登録はこちら』より登録

Tips

メールアドレスでの登録の他、
Google・X・LINEアカウントでの登録も可能です!

ピクリエでは仕様上、同じメールアドレスの場合でもログイン方法ごとに別アカウントと判別されます。そのため「メールでログイン」「Googleログイン」「twitterログイン」「LINEログイン」ではそれぞれ異なるアカウントとなりますのでご注意ください。

＼ 登録はこちら!! ／



タブレットやスマートフォンでも
アクセスできます※

▶ ログイン

登録したアカウントでログインを行います。

▶ 運営からのお知らせ

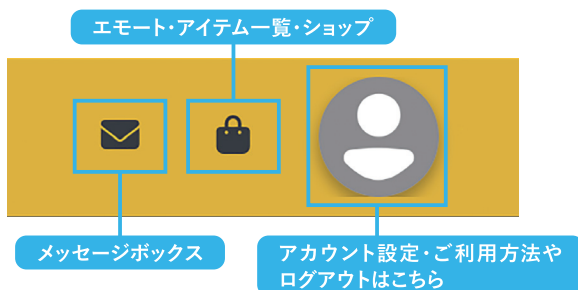
新機能の実装や改修報告、各種キャンペーン情報や不具合情報などはこちらからご確認ください。

▶ アカウント設定

ニックネームや会場マップでの挙動など、各種設定を行えます。

▶ メッセージボックス

ユーザーや運営から届いたメッセージやひとことポストはここから確認できます。



一般参加

02

ピクリエのイベントは誰でも入場無料!アバターは全48種類から選択or自分のデザインを登録できます。
好きなアバターで会場をまわって本を見よう!作品に会おう!参加者と交流しよう!

▶ イベントチェック

「イベントをさがす」または「すべて見る」をクリックすると、開催予定の全イベントを見ることができます。
気になるイベントをクリックすると、イベントの詳細ページに入れます。



※一般非公開イベントは開催予定イベント一覧に表示されません。またピクリエ内のキーワード検索でも表示されません。

※クローズドイベント(鍵のアイコン表示があるイベント)はイベント詳細ページへの入場にパスワードが必要となります。

▶ アバター設定

会場マップで使用する自分のアバターを選択できます。
アバターは用意されているものから選択するほか、自作のオリジナルアバターを登録することも可能です。

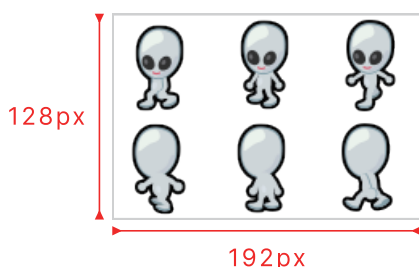


この他にも多数のアバターをご用意しています!

自作アバターを作ろう!

アバターはテンプレートのほか、自分でも自由にデザインが可能。6方向のモーションを登録すれば会場マップでアバターが動きます! イベントならではのアバターを作成・登録してイベントを楽しみましょう!

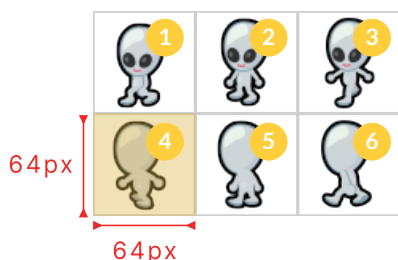
アップロードする画像



形式	透過png
容量上限	10MB
サイズ	横192px、縦128px

png保存の際は透過(インターレース)保存を選択してください。

自作アバターの構成



Tips

自作アバターはテンプレートもご用意しています。テンプレートにもこちらの説明をご用意しているので、テンプレートを使うのがおすすめです!

アバターは6つのパーツで構成されます。

上の段

正面の画像で左から「右足が前」「両足揃い」「左足が前」

下の段

後ろ姿の画像で左から「右足が前」「両足揃い」「左足が前」

サイズ 横64px、縦64px

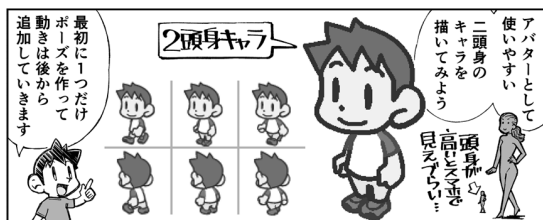
この構成で作ることによってマップ内で動きのあるアニメーションをしたアバターを作成することができます。身体の中心と、足元の高さを合わせるときれいな動きのアバターになります。マップでは①→②→③→②→…の順でループします。

自作アバターは登録して保存することが可能です。
保存枠を増やしたい場合は、ショップで購入することも可能です。

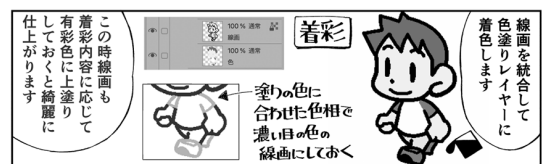
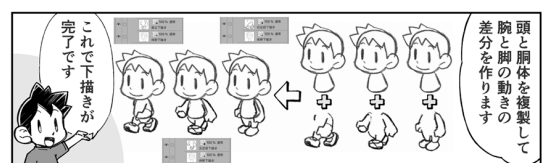
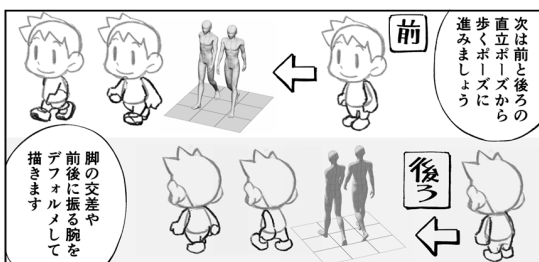
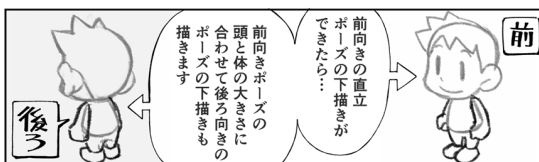


ピクリエのオリジナルアバターを作ってみよう!

01 ユーザー登録と基本設定

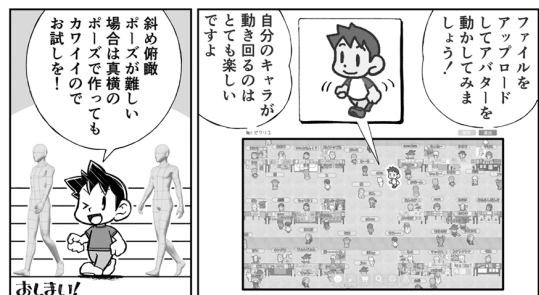
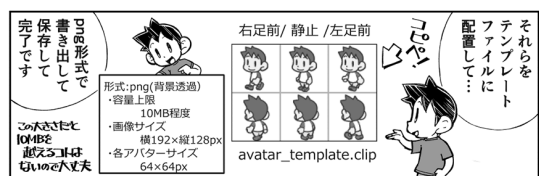


02 一般参加



03 サークル参加

04 主催者



▶ ショップ

ショップでは自作アバターデザインや自作サークルスペースの保存枠、会場マップで使えるエモートや販やかしアイテムなどを購入することができます。

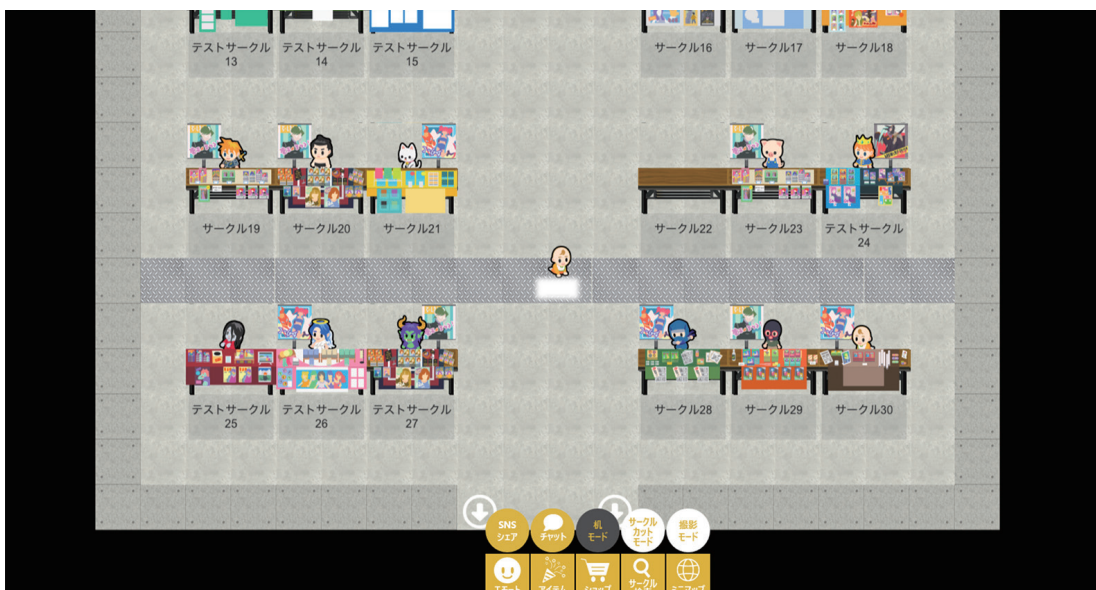
▶ イベントメモリー

イベントメモリーでは訪れたイベント数やサークル数、会場を歩いた歩数などを閲覧することができます。

▶ テストマップ

テストマップでは会場の広さやサークルスペースの並び方、ボタン押下時の動作、アバターの動きなどを確認いただけます。共通マップのため、他のユーザーも入場する場合があります。

※テストマップでは回数制限のある販やかしアイテムの残数を消費しません。



▶ 会場マップでの操作

開催期間中のイベントへは、イベント詳細ページの「入場マップ選択」ボタンより入場できます。

マップが複数あるイベントの場合は、ここから入るマップを選択できます。

Tips

海外からピクリエへ参加の場合、

- 接続環境
- 決済手段

をお持ちでしたら国内同様に参加が可能です。ピクリエの各種時間は日本標準時を基準としています。

▶ 会場マップの使い方



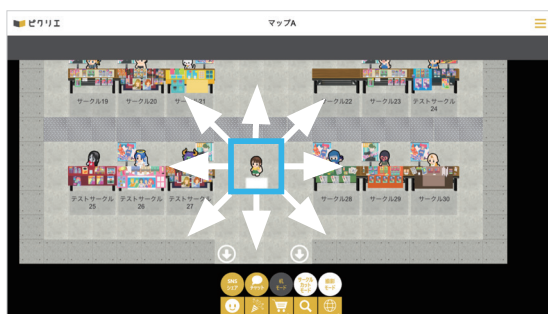
01 会場マップへ入る

会場マップへは、イベント詳細ページの「入場マップ選択」ボタンより入場できます。会場マップが複数ある場合は、入場するマップを選べます。

参加サークル：サークル入場時間より入場いただけます。

一般参加者：開催期間の開始時刻より入場いただけます。

入場可能な時間は入場マップ選択ボタンが黄色、それ以外はグレーになります。



02 会場マップを歩く

会場マップは自アバターをタップし、そのまま進みたい方向へ引っ張ると歩くことができます。キーボードでは上下左右キーまたはWASDキーで操作できます。上下左右+斜めの8方向に移動できます。



その他、ショートカットキーもあります。
マップ内右上の『設定』からご確認ください。

03 会場マップを歩く(詳細)

マップの表示は画面下のボタンで3種類に切り替えられます。

机モード

サークルスペースにサークルスペース(机)のデザイン、足元の床にサークル名が表示されます。

撮影モード

サークルスペースにぼかしが入った状態が表示されます。

サークルカットモード

サークルスペースにサークルカット、足元の床にスペース番号が表示されます。

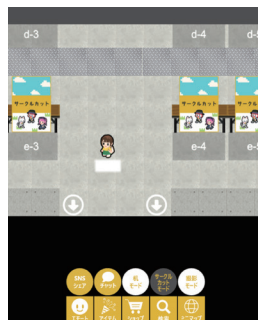
Tips

他のアバターは通り抜けることができますが、サークルスペースは通り抜けることができません。

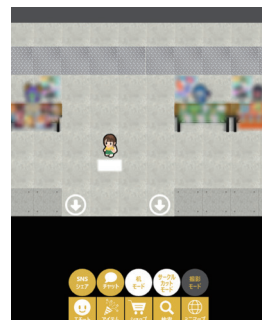
▼ 机モード



▼ サークルカットモード



▼ 撮影モード





HOW TO

サークルスペース(お品書きページ)を見る

サークルスペースの正面近く(床にサークル名が表示されているあたり)に立ち、スペースをクリックするとお品書きページが表示されます。

04 会場マップでの各ボタンの機能



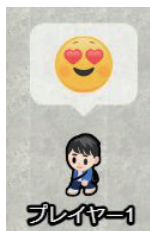
▼ サークル検索



▼ チャット



▼ エモート



▼ アイテム



SNSシェア

SNSシェア用に、会場画面のスクリーンショットを保存することができます。

チャット

来場中の全てのユーザーとチャットをすることができます。イベント全体と今いるマップのみで投稿範囲を制限できます。退場するとチャットの履歴はリセットされます。発言はアバター頭上の吹き出しと、チャットボックス内のログに表示されます。

※10秒間の連投制限があります(主催者は制限なく発言可能です)。

エモート

アバターの頭上にエモートを表示させることができます。表示回数に制限はありません。

アイテム

アバターの頭上に、よりアニメーション性の高いアクションを表示させることができます。残り利用回数があり、使用すると減少します。(テストマップでは残数は減りません)

ショップ

エモートやアイテム、自作アバター保持枠などを購入するショップへ移動します。

検索

参加サークルリストやマップ一覧が表示され、お気に入りチェック(星マーク)やサークルスペース前またはマップへのワープができます。お気に入りチェックしたサークルは「サークルチェックリスト」に表示されます。

ミニマップ

会場のミニマップが表示されます。



05 お品書きページ

各サークルが設定するページです。サークルカットやお品書き、作品へのリンクボタン等が表示されます。

リンクボタン

ここから作品の頒布ページや展示ページに入ることができます。

● サークルPR情報

サークルのSNSなど、告知・PRページへ飛ぶことができます。

● 頒布・展示ページ

作品の頒布ページや展示ページに入ることができます。このボタンにはイベント開催時間中のみ表示されます。

ひとことポスト

作品の感想や応援など、サークルへメッセージを送ることができます。ひとことポストはイベント終了後もメッセージが残り、返信でのやり取りが可能です。
※相手には送信者のニックネームが表示されます。

サー

です

です

です

開催日順
新着順
開催日順
サークル申込締切順
募集スペース 多い順
募集スペース 少ない順
申込数 多い順
申込数 少ない順
終了済イベント

HOW TO ※

イベント終了後もひとことポストを送れます

イベント終了後に新規で送りたい場合は、イベント検索で「終了済イベント」からイベントをお選びください。

※終了済イベントの表示期間は、終了時より60日間です。

■表示方法

メニュー「イベントをさがす」>並び替えで「終了済イベント」を選択

※イベントをお気に入り登録(星マーク)すると60日経過後もメニュー「お気に入りイベント」で表示することが可能です。

※イベントやサークルの設定によってはページを表示できない、またはひとことポストを送れない場合があります。



06 その他の設定

- 歩行スピードは設定(画面右上のボタン)で変更できます。
- 他ユーザーおよび自分のプロフィール表示/非表示は設定で選択できます。
- 会場から退場する場合は設定で「退場」ボタンを押してください。
- アバターの変更は一度会場マップから退場し、メニュー「アバター設定」で行ってください。

Tips

マップ内で使えるショートカットキーの一覧も「設定」内にあります。

▶ エールとは？

参加するイベントに追加費用を支払い、イベントを応援することができるシステムです。

イベント終了後、手数料を差し引いた額が主催者に支払われます。

「イベント応援しています!」「主催がんばってください!」のエールを送る際にご活用ください。

エール機能はイベントの公開時刻から終了時刻まで利用が可能です。

※イベントの設定によっては、エールを支払えない場合があります。

入場マップ選択

マップ1(入口)

主催者へエールを送る

👉 サークル参加を申し込む

✕ イベントへの参加をポスト

サークル参加

03

01 ユーザー登録と基本設定

ピクリエでは「サークル基本設定」と「サークル参加を申し込む」の2ステップでイベントに参加可能。お品書きなどは申込後も編集可能なので、「内容未定だけどとりあえず申し込みだけ!」もOKです。

▶ サークル基本設定

イベントに申し込む

🏠 サークル基本設定

02 一般参加

03 サークル参加

はじめにサークルを作成します。メニューからサークル基本設定へ進み、「サークルを新規登録」または作成済みサークルを選択します。

ペンネーム(執筆者名)

ペンネーム(執筆者名)は「+」ボタンで追加が可能です。

サークルスペースデザインの選択

サークルスペースデザインを選択します。デザインはテンプレートから選ぶか、自作のデザインを登録して選択します。「テンプレートから選ぶ」の場合、机部分のデザインと背面部分のデザインを任意で組み合わせてください。自作デザインの保存枠はショップで追加することも可能です。

店番アバターを選択

サークルスペースで店番をするアバターを選択します。店番はテンプレートから選ぶか、自作のデザインを登録して選択します。(店番アバターは選択なしでも大丈夫です。)自作アバターの保存枠はショップで追加が可能です。

検索避け機能を使う

検索避け機能をONにすると、外部の検索エンジンにかけにくくなります。ピクリエ内での検索には影響しません。

twitter・pixiv・その他HP等アドレス

このアドレスは参加サークル一覧の公開時など、イベント開催前も閲覧が可能となります。作品の頒布・展示ページなどイベント開催時間中のみ公開したいアドレスは、別ページ「頒布・展示ページの設定」へ入力してください。

Tips

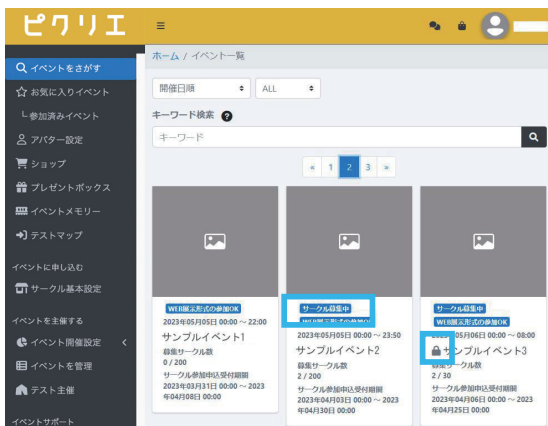
サークルは「サークルを新規登録」から複数登録が可能です。イベントや活動内容にあわせ、自由にご登録ください。

04 主催者

「現在のサークルスペースデザイン」でプレビューし、よろしければ下段の「この内容で登録する」で保存します。



▶ イベントに参加する



01 参加したいイベントをさがす

イベントをさがす→参加したいイベントを選びます。

『サークル募集中』の表示

「サークル募集中」の表示があればサークル申し込み受付期間中です。

鍵アイコン

鍵アイコンの付いているイベントは、申し込みにはパスワードが必要となります。パスワードは各主催者が設定したものとします。

Tips

主催者がシークレットイベントとして設定しているイベントは、開催予定イベント一覧に表示されません。主催者が指定する入場方法でお進みください。

01 ユーザー登録と基本設定

02 一般参加

03 サークル参加

04 主催者



サークル申し込み受付期間中の場合、「サークル参加を申し込む」ボタンがクリック可能となります。期間中でも募集数を満了している場合は、ボタンがクリックできません。主催者の場合はボタン名が「主催したイベントに参加」となります。

- 募集数や参加費、受付期間などは下段の「イベント概要」に表示されます。
- 参加サークルカット・配置図等は、主催者が公開設定にした際に表示されます。



02 参加申し込みの入力をする

参加するサークルの選択

「サークル基本設定」で作成したサークルから、申し込みに使用するサークルを選択します。

サークルカットの登録

サークルカットを登録します。

推奨サイズ：幅536×高さ800pixel

ファイル形式：jpeg/png

「申し込みサークルの選択」を除き、申し込み後も登録・編集が可能です。

Tips

- サークルカットの推奨サイズは[幅536×高さ800px]とありますが、これ以外のサイズや縦横比のカットでも登録が可能です。正方形や短冊サイズなど、イベント内容や企画によって自由に使い分けてください。

- サークルカットやお品書きなどは申込後も編集可能。「まだ内容未定」「表紙作成中!」等の場合でも、申込だけ先に済ませて後日追加することができます。

作品名 ※配置に使用する情報となりますので、できるだけ正式名称でご入力下さい。

中心キャラ ※配置に使用する情報となりますので、できるだけ正式名称でご入力下さい。

カップリング (取) ※配置に使用する情報となりますので、できるだけ正式名称でご入力下さい。

カップリング (装) ※配置に使用する情報となりますので、できるだけ正式名称でご入力下さい。

頒布物の主な内容 ①

頒布物

お品書きの登録 ①

※画像サイズ: 幅800×高さ800～1,600pixel ファイル形式: jpeg/png ファイルサイズ: 最大10Mまで

お品書きの登録

☒ 画像で登録する

☐ テキストで登録する

ここにファイルをドロップ
または
ファイルを選択

成年向け (18禁) 作品取り扱いの有無確認

☒ 全年齢向け

☐ 成人向け

販売・展示ページの設定 ①

リンクボタン名 / URL

販売サイト +

ひとことポストの受付 ①

☒ 受付付ける

☐ 受付付けない

この内容で申し込み (確認画面へ)



(イベント名) 参加費用お支払い

クーポンをお持ちの方はこちらにコードを入力下さい。

クーポンコード

クーポン適用

決済方法を選択します

クレジット決済

費用800円 (確認画面)

金額を確認し
確認画面へのボタンを押してください

作品名・中心キャラ・カップリング

主催者の設定によっては、申込時に質問事項欄が表示されます。配置作業等に使う情報となりますので、できるかぎり正確にご入力ください。

お品書きの登録

お品書きは画像、またはテキストで登録できます。

推奨サイズ : 幅800×高さ800～2,400pixel

ファイル形式 : jpeg/png

成年向け (18禁) 作品取り扱いの有無確認

頒布物または展示物に1つでも成年向け作品または表現が含まれる場合は「成人向け」を選択してください。

頒布・展示ページの設定

リンクボタン名も編集可能です。未記入の場合は「頒布サイト」と表示されます。

ひとことポストの受付

作品の感想など、ユーザーからのメッセージを受け取るかどうか選択します。メッセージはイベント終了後も返信でやり取りが可能です。

03 参加費用を支払う

お申し込み後、「続けて参加費用を支払う」より決済画面へ進みます。決済途中でページから離れた場合は、申し込んだイベントの詳細ページからも決済画面へ行けるリンクが表示されます。

クーポンコードが設定されている場合

クーポンコード入力欄が表示されます。ここにコードを入力し、「クーポン適用」ボタンを押してください。決済完了後のクーポン利用はできませんのでご注意ください。

● クレジットカード決済の場合

画面の案内に従い、必要項目の入力を完了してください。

● コンビニエンスストア決済の場合

振込番号の案内がメールで届きます。内容に従い、お支払いを完了してください。

※振込番号の有効期限は24時間です。期限が切れた場合は再度イベント詳細ページより振込番号をご発行ください。

● PayPal決済の場合

PayPalのサイトへ遷移します。案内に従い、お支払いを完了してください。

▶ お申し込み完了後の情報編集

お申し込み完了後、情報の編集は以下より行えます。

- アバターの選択や自作アバターの登録
↳ [アバター設定](#)
- サークル名やペンネーム、サークル外観の編集
↳ [サークル基本設定](#)
- サークルカットやお品書きの編集
↳ [お気に入りイベント > \(参加するイベント\) > 参加済みサークルの編集](#)

▶ 未決済で登録を中断した時

未決済の場合はイベント詳細ページ上部に決済のご案内メッセージが表示されます。ここから決済方法の選択画面へ進むことが可能です。

❗ 参加費のお支払いが完了していません。
お支払いの完了までサークル参加は確定しませんので、ご注意ください。

参加をキャンセルする

参加費を支払う

▶ イベント申込みのキャンセル(決済前)

決済前のお申し込みはイベント詳細ページ上部のボタンよりキャンセルが可能です。なおイベントの申込みのキャンセル機能は主催者側にもついており、どちらからでもキャンセルが可能です。決済完了後は主催者側からのみキャンセルが可能となります。決済完了後にキャンセルをご希望の場合は、イベント詳細ページから主催者へお問い合わせください。

▶ 参加済みサークルの修正

申し込み後のサークルの編集は「サークル基本設定」と「参加済みサークルの編集」で行います。いずれもイベント開催時間中も変更でき、保存後すぐに反映されます。すでに会場マップ内にいる場合は、再入場すると反映されます。

○ サークル基本設定

サークル名などの編集



サークル名・執筆者名・サークルの概要を編集できます。

Tips

イベント開催時間中もサークルカットやお品書き、サークルスペース外観、各種URL等の変更が可能です。変更はすぐに反映されますが、既にページを閲覧しているユーザーはページを更新した際に反映されます。

※Shift+Enterで行間の空かない改行ができます。

現在のサークルスペースデザイン





実際の表示範囲

アバターなし アバターあり

サークルスペースデザインの選択

自作サークルスペースから選ぶ テンプレートから選ぶ




アップロード

自作サークルスペーステンプレート (zip形式でダウンロード)

自作サークルスペースアップロード枠を拡張

店番アバターを選択

自作アバターから選ぶ デフォルトアバターから選ぶ



アップロード

自作アバターアップロード枠を拡張

検索避け機能を使う ?

OFF

各種リンク設定

twitter のアドレス

pixiv のアドレス

その他HP等 アドレス ?

戻る この内容で登録する

変更が完了したら登録ボタン

サークルスペースデザイン

サークルスペースデザインを設定できます。自作サークルスペースの登録や変更もここから行えます。※描画部分の透過が行えているか確認するため、プレビュー画面では周囲に余白(透過)がつきます。

▼ 店番アバターが設定済みの場合のイメージ

現在のサークルスペースデザイン



Tips

サークルスペースは自作でも作成が可能です！
詳しい作成方法や推奨サイズなどは
20ページの『自作サークルスペースをデザインしよう!』
をご覧ください。

店番アバターを選択

店番アバターを設定できます。自作アバターには別ページ「アバター設定」で登録したものが反映されます。自作アバターデータを新規登録または差し替えたい場合は、「アバター設定」より行ってください。

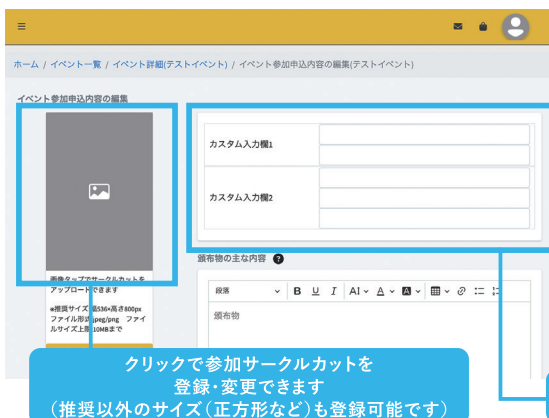
検索避け機能を使う

検索避け機能を使うと外部検索エンジンに引っかけにくくなります。(ピクリエ内での検索には影響しません。)

各種リンク設定

参加サークル一覧やお品書きページに表示される各種リンクを設定できます。このURLはイベント開始前も閲覧が可能となります。開催時間中のみ表示させたい作品の頒布・展示ページへのリンクは別途「参加済みサークルの編集」で設定してください。

● イベント参加申込内容の編集



申し込みを行ったイベント詳細ページの「参加済みサークルの編集」またはメニュー「参加済みイベント」の「申込内容の編集」から入れます。

更新はイベント開催中も可能で、変更内容はすぐに反映されます。(すでに画面を開いている場合は、再表示またはリロードで反映されます。)

主催者が2サークル申し込んでいるときは、イベント詳細ページにそれぞれの編集ボタンが2つ表示されます。

主催者が設定した質問項目がある場合
編集欄がここに表示されます



頒布物の主な内容

今回頒布・展示するものをご記入ください。

お品書きの登録

お品書きは画像・テキストどちらでも入力できます。お品書きページにはラジオボタンで選択されている側のみ表示されます。

頒布・展示ページの設定

頒布・展示ページをご記入ください。リンクボタン名も編集できます。「+」ボタンでURLの追加が可能です。このアドレスはイベント開催時間中に会場からお品書きページを開いた場合にのみ表示されます。

成年向け(18禁)作品取り扱いの有無

「成年向け」は未成年の参加者がお品書きページを閲覧できなくなります。頒布・展示物に1点でも成年向け作品が含まれる場合は「成年向け」を選択してください。

ひとことポストの受付

参加者からのメッセージを受け付けるか選択できます。

変更が完了したら登録ボタン

自作サークルスペースをデザインしよう!

サークルスペースはテンプレートのほか、128pixel四方サイズで自由にデザイン可能!下側が机、上側が背景となり、リアルイベントさながらの設営を再現できます。上下に分けないデザインや机以外のデザインでも問題ありません。

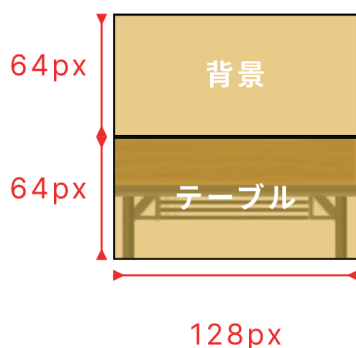
アップロードする画像



形式	透過png
容量上限	10MB
サイズ	横128px、縦128px

描画しない部分に会場の背景を表示させたい場合は、png保存の際に透過(インターレース)保存を選択してください。

自作サークルスペースの構成



サークルスペースは2つの要素で構成されます。

上の段	下の段
背景要素	テーブル要素

上段 (背景部)	横128px、縦64px
下段 (テーブル部)	横128px、縦64px

(手前)テーブル>店番アバター>背景>会場マップ背景(奥)の順に重なります。アップロードした際に自動で区切られますので、保存の際に画像を分けていただく必要はありません。

サイズが小さくて作りづらい場合は、大きめに作ってから縮小してもOKです!テンプレートもご用意しているので、「サークルの編集」ページよりダウンロードしてお使いください!



▶ 申し込みのキャンセル

● 決済前 の参加申込みキャンセル

決済前の参加申込みキャンセルは主催者側・サークル側いずれからでも行なえます。サークル側からキャンセルする場合は、イベント詳細ページに表示されるキャンセルボタンより行ってください。

● 決済後 の参加申込みキャンセル

決済後の参加申込みキャンセルは**主催者のみ**行なえます。イベント詳細ページ下段の「このイベントへ問い合わせ」ボタンより主催者へキャンセルしたい旨をご連絡ください。

Tips

イベント開始時刻直前でのキャンセル依頼は、主催者のキャンセル処理が間に合わない場合があります。できり限りお早めにご連絡ください。

主催者情報

主催者名
ピクリエテスト

主催者のサークル情報
テストサークル

これはサークルの概要です。これはサークルの概要です。

このイベントに問い合わせ

※未決済の場合は主催者への連絡は不要です。

▶ サークル入場時間

主催者が設定したサークル入場時間より、サークル参加者は会場マップに入れるようになります。マップ内での自スペースの見え方やお品書きの見え方チェックなどにご活用ください。この時間も項目のサークルスペースやお品書きの編集や反映が可能です。他サークルのサークルスペースはイベント開始時刻まで開くことができません。

▶ 開場時間

この時間より、一般参加者も会場マップに入場し、展示品の閲覧ができるようになります。他サークルのサークルスペースも見られるようになります。

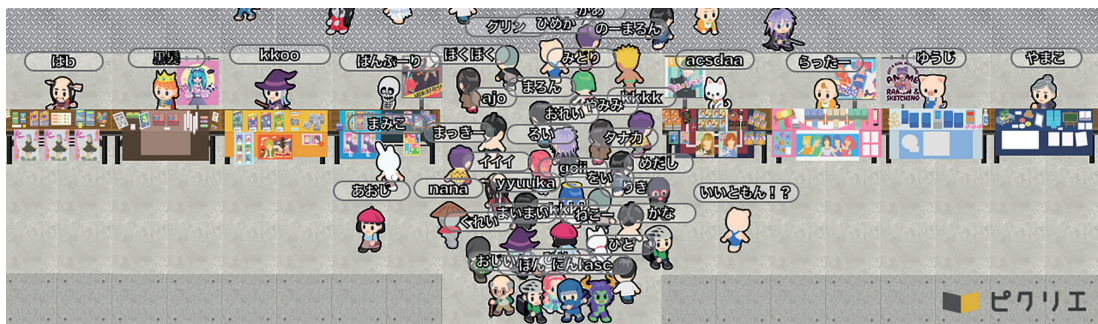


Tips

開始時刻に会場マップ内にとどまっていた場合は、再入場すると見られるようになります。

▶ その他

- 主催者から参加サークルあてのお知らせがある場合、イベント詳細ページの「主催者からのお知らせ（参加サークル向け）」に掲載されます。またメールでも通知が届きます。
- 主催者への連絡をご希望の場合は、イベント詳細ページ下段の「このイベントに問い合わせ」よりメッセージをお送りください。



支援印刷所で本やグッズを作ろう!

メニュー「支援企業マップ」では本やグッズの印刷所を訪問可能です。ピクリエでは各印刷所に協賛いただき、本やグッズの印刷割引や送料無料などの支援プランを常設で設置しています。ピクリエで開催されるすべてのイベントでご利用いただけます。



▶ 参加するイベントのアピール

参加申込が完了したら、イベント詳細ページの「イベントへの参加をツイート」ボタンでSNSにPRができます。当日の頒布・展示内容やスペース番号、来場予定時間などを告知しましょう!



▶ サークル着席機能(β版)

イベント会場マップで、自身のサークルスペースを背後からクリックすると着席できます。現在β版の機能です。着席して参加者のお出迎えや、スペースでのコミュニケーションなどにご利用ください。着席時はチャット/エモート/アイテムが使えます。サークルスペース以外のマップを移動すると席から離れます。

※β版ではアバターはサークルスペースに表示されません。
店番アバターの設置をご利用ください。

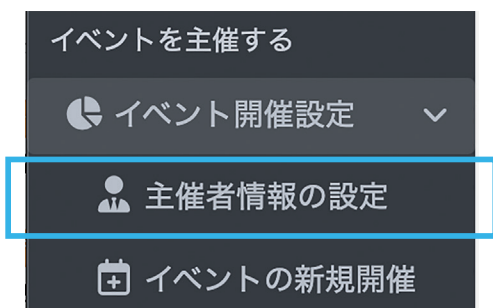


主催者

04

ピクリエではログインすれば誰でもイベントの主催が可能です。「お試しイベントを開催してみたい!」「こだわりのオンリーを実施したい!」などなど、主催者様を大募集中です。

▶ 主催者情報の登録

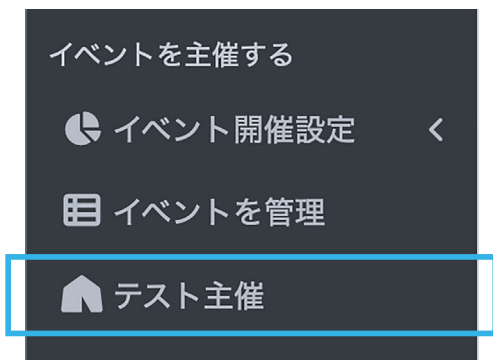


主催者としてイベントを作成する際、はじめに主催者情報の登録を行います。

Tips

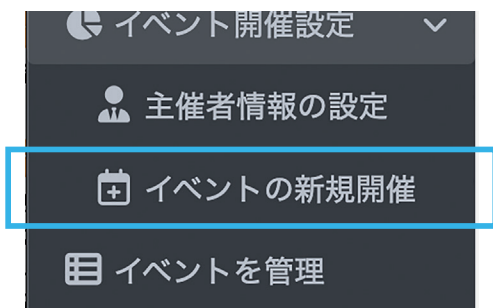
主催者名(ペンネーム)のみ、イベント詳細ページに掲載されます。その他の項目(本名・メールアドレスなど)は他のユーザーから見られません。

▶ テスト主催



「テスト主催」では、実際の開催前に他のユーザーから見えない画面で主催に関する機能を試すことができます。テスト主催は**実際に開催されないダミーのイベントを作成でき、イベント一覧に掲載されず、他にユーザーからも見えません**。「ここをこういじるとどうなるの?」など、実際の開催前に調べておきたい様々な操作をご自由にお試しください。またテスト主催限定の機能として、管理画面に「**サークル参加テスト**」があります。ここでは自分のサークルを一つ登録して、配置作業を試すことができます。

▶ イベントの新規設定



はじめに「主催者情報の設定」で必要な主催者情報を登録します。設定が完了しましたら「イベントの新規開催」へ進んでください。

Tips

はじめて開催する方は、「テスト主催」をお試しいただくのをおすすめします!

サークル入場時間の設定 ②

年 / 月 / 日

00時

00分

検索避け機能を使う

OFF

掲載開始タイミング

- ☒ すぐに掲載を開始
☐ 掲載開始時刻を指定

制限公開・その他の設定

- ☒ WEB表示形式の参加を許可する
☐ 一般非公開イベントに設定する ①
☐ クローズドイベントにする ②
☐ イベント参加者に年齢制限をつける ③
☒ イベントページに主催者のサークル情報も載せる
☒ サロン・ド・ピクリエ本部
☐ エールを受け取らない ④
※エールはサークルが参加申込を行う際、主催者への応援のために任意の金額を上乗せして支払える機能です。
 ※エールの受取設定は、全エール（サークル参加申込時・イベント会場入場時）共通の適用となります。
 ※保存後の変更はできません。

プレビュー

途中保存

確認画面へ

完了したら確認ボタン

✧ エールについて

エールはサークル参加者や一般参加者が主催者へ対し、応援の気持ちを込めて任意の金額をプラスで支払うことができる機能です。イベント終了後の精算申請で、手数料を差し引き主催者指定の口座へ振り込まれます。

① 各種の終了時刻設定について

各種の終了時刻設定を「0:00」とした場合、前日の23:59:59までが該当時間となります。
 例) サークル申込受付期間を10日0:00までと設定した場合、9日の23:59:59までが申込可能な時間となります。

サークル入場時間の設定

サークル入場時間を設定すると、この時刻以降で参加サークルのみマップへ入場できるようになります。参加サークルに実際の会場マップでそれぞれのサークルスペースを確認いただくためなどにご利用ください。

Tips

- サークル入場時間は他のサークルのスペース外観も見ることができますが、お品書きページはイベント開始時刻まで見ることはできません。
- 一般参加者はイベント開始時刻から入場可能になります。

検索避け機能を使う

ONにすると一般的な検索エンジンに引っかかりにくくなります。(ピクリエ内での表示に影響はありません。)

掲載開始タイミング

イベント一覧ページに掲載開始される時刻を設定します。

制限公開・その他の設定

イベントの開示範囲や申し込み制限などを設定できます。複数の制限の併用も可能です。(イベント一覧に表示されず、さらに入室にはパスワードが必要など)詳細はヒントボックスをご参照ください。

Tips

「ひとまず作成して誰にも見られず編集したい!」場合は、「途中保存ボタン」や「一般非公開イベントに設定する」にチェックを入れた保存が便利です。非公開設定の場合は、公開したい場合はチェックを外すのを忘れなく!

▶ 作成したイベントの編集

「イベント詳細の編集」で、イベントの新規設定時に登録した項目の編集・変更を行えます。(イベント名・募集サークル数・サークル申込受付期間・イベントの概要・イベントバナーなど)

※開催種類・開催規模・サークル参加費は変更ができませんのでご注意ください。

▶ 作成したイベントへの申し込み

主催者に限り、自分で作成したイベントに2スペースまで無料で申し込むことができます。イベント詳細ページよりお申し込みください。

▶ サークル申込受付

「サークル申込受付期間」で設定した時間になると、自動的にサークルの参加申込受付機能が開始されます。サークル申し込みは「未決済状態(参加費支払い前)」→「決済済み(参加費支払い完了)」の順でステータスが変わります。(お申し込みと同時に決済を完了された場合は、すぐに決済済みになります。)

未決済状態のサークル参加申し込みは、イベントの開始時刻になるまでキープされます。サークルの支払いが完了した時点で決済済みに変更されます。(サークル申込受付期間も含む)

サークルは「募集サークル数」で設定した数になると、以降のサークルは申込みボタンを押せなくなります。募集サークル数を増やすと、以降のサークルも申し込みを行えるようになります。

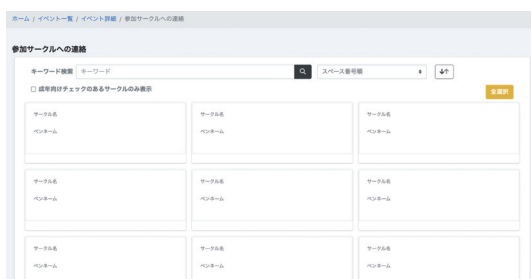
▶ 参加サークルへの連絡

「参加サークルへの連絡」または「イベントページへのお知らせ掲載」より、参加サークルへ連絡を行うことができます。

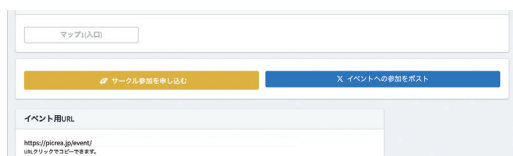


未決済状態のサークルへは「参加サークルのキャンセル
対応」からメッセージを送ることができます。

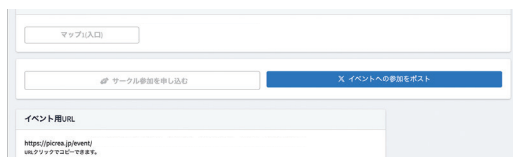
▼ 参加サークルへの連絡



▼ サークル申込受付期間中の場合



▼ サークル申込受付期間外の場合



Tips

- 後述の「サークル配置」は、決済済みのサークルのみ行うことができます。
- 参加サークルを早めに確定・配置したい場合などは任意の「支払い期限」を宣言いただき、以降の未決済サークルは手動キャンセルするなどご検討ください。(手動キャンセル方法については後述)

● 参加サークルへの連絡

選んだサークルのメッセージ欄へ連絡を送ることができます。メッセージを送られたサークルへはメールで通知が届きます。

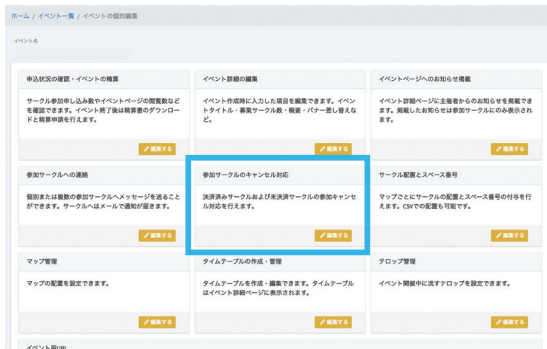
- イベントページへのお知らせ掲載

イベント詳細ページにサークル向けのお知らせを掲載できます。このお知らせは参加サークルのみに表示され、他のユーザーからは見られません。全体告知の際、参加サークルへはメールで通知が届きます。

▼ イベントページへのお知らせ掲載



▶ サークルキャンセル



Tips

いずれの場合でもキャンセルしたサークルは再度申し込みを行うことが可能です。

▶ マップの管理



Tips

デフォルトでは入り口マップの下側から参加者が入場します。そのため入り口マップの下にはマップを繋げられません。



○ 決済前 の参加申込みキャンセル

決済前の参加申込みキャンセルは主催者側・サークル側いずれからでも行なえます。主催者側からキャンセルする場合は「**参加サークルのキャンセル対応**」より行ってください。

○ 決済後 の参加申込みキャンセル

決済後の参加申込みキャンセルは**主催者のみ**行なえます。決済後にキャンセルを希望するサークルからは「このイベントへ問い合わせ」よりメッセージが届きます。同じく「参加サークルのキャンセル対応」より行ってください。

マップには募集サークル数の2倍のスペース数まで使うことができます。

例) 60サークルの週の場合

60スペースマップx2個

60スペースマップx1個 + 30スペースマップx2個等

○ 「マップ管理」で使いたいマップを設定してください。

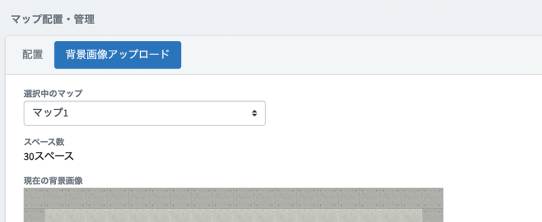
各マップには名前をつけることができます。入力したマップ名は、入場マップの選択ボタンや会場マップ上部に表示されます。

○ 「マップ作成」で設定したマップは、「マップ」で自由に繋げられ、好きな会場の形を作成できます。

上下左右に繋げたマップは、実際のイベントマップでも壁のフチに触れることで隣のマップへ侵入することが可能になります。**ナナメ(角だけが接しているマップ)**には直接侵入することはできません。

○ マップは縦列ごとに上詰めで配置されます。

縦列でマップの位置を下げたい場合は、「マップ作成」で「位置調節ボックス」を生成し、下げたいマップの上部にはさんでください。マップの並び方を変更したり、マップ名を変更するとサークルの配置情報がリセットされます。**サークル配置を行う前にマップを確定することをおすすめします。**



- マップの背景には自由に画像を登録することができます。

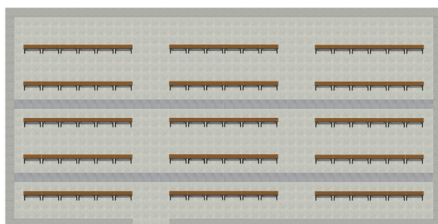
マップの背景を登録したい場合、「背景画像アップロード」よりアップロードし、保存を行ってください。各マップの画像サイズ確認やテンプレートのダウンロードもこのページから行えます。

※背景画像のアップロードの場合はサークル配置情報はリセットされません。

自作のイベント背景を作ろう!

会場マップの背景はマップごとに自由に画像を差し替えることができます。イベントやサークル配置のテーマにあわせた背景で、特別なイベントを演出しましょう!

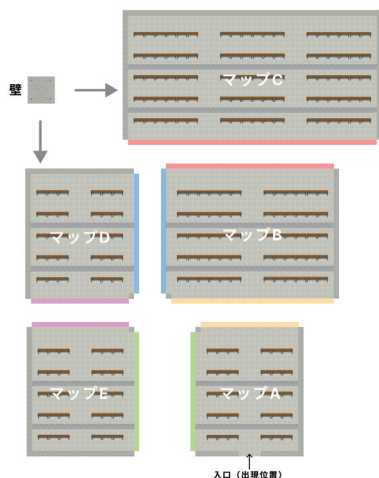
■ アップロードする画像



※こちらは90スペース用マップのイメージです

形式	png/jpeg
容量上限	10MB
サイズ	[30スペース用マップ] 横1280px×縦1536px [60スペース用マップ] 横2048px×縦1536px [90スペース用マップ] 横3072px×縦1536px

■ 自作イベントマップの構成



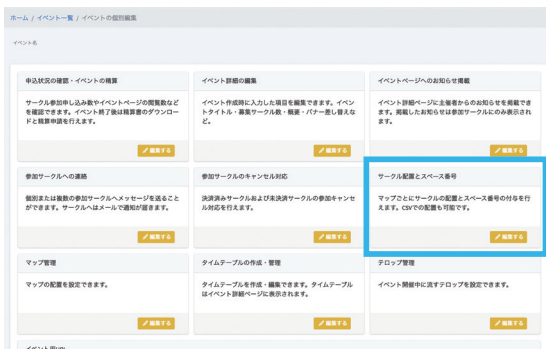
イベント主催者は、イベント会場全体のマップをデザインすることができます。マップサイズには[30スペース用] [60スペース用] [90スペース用] の3種類があり、それぞれに横と縦のサイズがあります。各サイズを参照のうえ制作・登録を行ってください。

壁は64x64を敷き詰める形で作成します。上記画像の **同一カラーの箇所は、移動が可能な箇所なので壁の描画は不要です。** また、**斜めの移動はできませんので、角に壁を1マス分配置**ください。



互いに隣接しているイベントマップは、画面端へ侵入するとそのまま隣のマップへ入ることができません。隣接しているマップがない箇所は、端に64px幅の進入不可エリアが生まれます。自作のイベント背景を作成する場合、他のマップと隣接している箇所には障害物（壁・樹など）を描かない、隣接していない箇所には障害物を描くようにすると参加者に伝わりやすいかもしれません。

▶ サークル配置



サークル配置は「サークル配置とスペース番号」から行えます。参加費のお支払が完了したサークルの配置が可能です。

- 画面上で配置
- csvで配置

の2種類の方法で行なえます。併用も可能で、あとから保存(インポート)したデータが優先されます。

▼ 画面上で配置



※自動配置では、すでにサークル配置のある場所はスキップされます(上書きされません)。
 ※「マップ名」の選択ボタンで配置作業を行うマップを切り替えられます。作業した配置情報を残したい場合、切り替え前に「保存」を行ってください。
 ※画面上で配置はモニターサイズが小さいと作業をしづらい場合があります。PCモニターや画面サイズの大きいタブレット等での作業をご検討ください。

▼ csvで配置



• 画面上で配置する場合

マップと同じ縦列・横列配置の図が表示されます。配置前サークル欄からドラッグ&ドロップでサークルを配置したい場所へ移動させてください。

- ① 配置後、サークル名横の「もどす」ボタンで配置前状態に戻せます。
- ① サークル名横の「+」ボタンでサークルの申込み内容をプレビューできます。
- ① 「スペース番号」と書いてある欄には任意のスペース番号を入力してください。入力したスペース番号は会場マップの足元や配置図に反映されます。
- ① 「自動配置」ではマップ左上から順にサークルとスペース番号が自動で割り振られます。

• csvで配置する場合

「サークルリストデータをインポートして配置」より配置データをエクスポートできます。

▼ csvデータの見本

マップID	マップ名	マップスペース数	入口マップ	スペース番号	サークルID	サークル名	サークル名
820	マップ1	30スペース	○		1234	サークルA	さーくるえー
820	マップ1	30スペース	○		5678	サークルB	さーくるびー
820	マップ1	30スペース	○				
820	マップ1	30スペース	○				
820	マップ1	30スペース	○				

配置したマップやスペースは「会場マップへ」ボタンで入場して確認することができます(主催者のみ)。

Tips



CSV配置とは？

複数のサークル配置やスペース番号付与を一度に行う際に便利な機能です。ただ、データを直接触るため、編集方法や保存方法などにルールがありますのでCSVで配置のページでダウンロードできるマニュアルをお読みいただきご使用ください。編集の際は念の為、エクスポートしたデータのバックアップを取っておくことをおすすめします。

空きスペースの設定

配置のない場所は空きスペースとなります。空きスペースはイベント設定ページ下段の「空きスペースの表示と通り抜け設定」で空き机を撤去するか、そのまま残すかを選べます。

- 操作するとサークルの配置情報がリセットされるもの：
マップの追加、変更または削除・マップの並び方変更・マップ名の変更
- 操作してもサークルの配置情報がリセットされないもの：
サークル配置作業・スペース名の変更・マップ背景画像の登録または変更

▼ サークルリスト公開

配置完了後、「サークルリスト公開」を「する」に設定すると、イベント詳細ページに参加サークルカットと参加サークルリストが表示されます。各リストからはサークルのお品書きページ(サークルカット・お品書き・頒布部の内容など)を見ることができます。

頒布・展示ページへのURLはイベント開催時間中&会場マップ内からしか表示されません。

▼ 配置図公開

「配置図公開」を「する」に設定すると、イベント詳細ページに配置図が公開されます。配置図にはマップごとのスペース番号が表示され、参加者が地図をダウンロード(保存)できるようになります。

▶ タイムテーブルの作成

コアタイムや写真撮影など、イベント内で企画を行う際はタイムテーブルへ登録してイベント詳細ページに掲載することができます。タイムテーブル公開を「する」に設定すると、イベント詳細ページに表示されます。イベント詳細ページに表示されるタイムテーブルは保存も可能です。

▶ テロップの設定

「テロップ管理」でテロップを流す指定時間と文面を設定できます。指定時間になると、登録したテキストが会場マップ上部にスクロールで流れます。

▶ 副管理人の設定

「副管理人設定」を行うと、他のユーザーにイベントの準備や登録を手伝ってもらうことができます（一部機能を除く）。

○ 副管理人ができること：

マップ配置・サークル配置・各種公開ボタンの切り替えなど

○ 副管理人ができないこと：

主催者宛に送られたメッセージの確認や返信・イベント精算申請・エールなど金銭に関する数字の閲覧

▶ イベント精算

イベント終了後は「申込状況の確認・イベントの精算」からイベント精算書のダウンロードや精算申請（清算金がある場合のみ）を行えます。

各種推奨サイズ一覧

アバター	<p>▼アバター全体</p> <p>[サイズ]幅192×高さ128px</p> <p>[ファイル形式]透過png</p> <p>[ファイルサイズ上限]10MB</p> <p>▼各アバター</p> <p>[サイズ]幅64×高さ64px</p>
サークルスペース	<p>[サイズ]幅128×高さ128px</p> <p>[ファイル形式]透過png</p> <p>[ファイルサイズ上限]10MB</p>
サークルカット	<p>[推奨サイズ]幅536×高さ800px</p> <p>[ファイル形式]jpeg/png</p> <p>[ファイルサイズ上限]10MB</p>
お品書き	<p>[推奨サイズ]幅800×高さ800～2,400px</p> <p>[ファイル形式]jpeg/png</p> <p>[ファイルサイズ上限]10MB</p>
イベントバナー	<p>[推奨サイズ]幅1,280×高さ720px</p> <p>[ファイル形式]jpeg/png</p> <p>[ファイルサイズ上限]10MB</p>

よくあるご質問



Q1

イベント会場(マップ)への入場料はかりますか？

イベント会場への入場料は無料、時間内の入退場も自由です。気になるイベントへどうぞお気軽にご入場ください。

Q2

自作のアバターを作成・登録することはできますか？

はい。自作のキャラチップ(png形式)を登録いただくと、会場マップ内で自作アバターとして動かすことが可能です。「よくあるご質問」ページ内で作り方とテンプレートをダウンロードいただけます。

Q3

操作説明のため、サイトの内容を引用してもいいですか？

ピクリエで開催されるイベントや操作の説明を目的とされる場合、ピクリエ内文章の引用やスクリーンショットをご利用いただいても問題ございません。他ユーザー様のコンテンツや情報が入らないようご注意ください。

Q4

主催者は自分のイベントにサークル参加できますか？

はい。主催者はご自身で作成したイベントにサークルとして参加可能です(イベントページより申込可能)。主催者に限り、システム使用料無料(0円)で2スペースまで参加申し込みが可能です。

その他のよくあるご質問一覧はこちらから
<https://picrea.jp/manual>





発 行：ピクリエ（株式会社リプレッド）

印 刷：有限会社 ねこのしっぽ 様

本書の内容（画像含む）を無断で転載・複製する行為は法律で固く禁じられています。

オンラインイベント会場【ピクリエ】

公式サイト



picrea.jp

公式X（旧Twitter）



[@picrea_official](https://twitter.com/picrea_official)

初 版 令和6年2月25日発行

第2版 令和6年12月3日発行

第3版 令和7年8月5日発行

©リプレッド/ピクリエ

